



Dominik Liehr

Fullstack-Entwickler

Theodor-Naarmann-Straße 19a, 59302 Oelde

0160 8473779

dominik@liehr.dev

www.linkedin.com/in/dominik-liehr-0923ba239

Projekte-Vita

Auswahl meiner Projekte aus über acht Jahren professioneller Softwareentwicklung – von nativen iOS-Apps über Web-APIs und Cloud-Infrastruktur bis zu Machine-Learning-Modellen. Eigene Projekte: <https://github.com/deliehr>

Native iOS-App für den Fußballbereich

ANGESTELLT

10/2024 – 07/2026

mijo sports GmbH · Fullstack-Entwickler

Swift SwiftUI Objective-C C++ Apple Vision MLKit Xcode Cloud

Entwicklung der App von Grund auf, inklusive Erkennung von Toren und Bällen und CI/CD über Xcode Cloud.

Web-API mit Identity-Management und Echtzeitkommunikation

ANGESTELLT

10/2024 – 07/2026

mijo sports GmbH · Konzeption und Implementierung des Backends

Java Spring Auth0 WebSockets Microsoft Azure Hetzner Azure Pipelines

Java-Spring-API mit Identity-Management über Auth0, Cloud-Infrastruktur und automatisierten CI/CD-Pipelines.

Objekt- und Segmenterkennungsmodelle

ANGESTELLT

10/2024 – 07/2026

mijo sports GmbH · Machine Learning

Python PyTorch Ultralytics YOLO

Aufsetzen und Training eigener Modelle zur Erkennung von Toren und Bällen und deren Einbindung in die iOS-App.

iOS-App und Backend für die eigene Solaranlage

PRIVAT

???

Eigenes Projekt

SwiftUI Spring Boot REST

Auslesen und Auswertung der Anlagendaten, aufbereitet in einer eigenen App für den Alltag.

Fußball-App mit Backend für iOS

SELBSTSTÄNDIG

10/2023 – 10/2024

Selbstständig für mijo sports GmbH

Swift SwiftUI Java Spring

Entwicklung von App und Backend als Auftragsentwicklung, aus der die anschließende Festanstellung hervorging.

HERO App (iOS)

ANGESTELLT

08/2023 – 10/2023

HERO Software GmbH · iOS-Entwickler

Swift SwiftUI XCTest

Neue Features und Komponenten, Pflege bestehender Komponenten sowie automatisierte Tests.

finanzen.net App (iOS)

ANGESTELLT

03/2023 – 07/2023

finanzen.net GmbH · iOS-Entwickler

Swift UIKit SwiftUI C# Azure Pipelines Xcode Cloud

Neue Features, CI/CD-Pipelines und Unterstützung bei der Distribution im Apple App Store.

Kunden-Apps für iOS, Android und UWP

ANGESTELLT

06/2018 – 02/2023

Arvato Systems Digital GmbH · iOS-Entwickler, Technical Lead

Swift Objective-C UIKit SwiftUI Xamarin Kotlin Java Jenkins Azure Pipelines

Neu- und Weiterentwicklung mehrerer Apps; Technical Lead in kleineren Projekten, stellvertretender Lead in einem Großprojekt.

App-Migration von Objective-C nach Swift

ANGESTELLT

10/2017 – 06/2018

Solunar GmbH · iOS-Entwickler

Objective-C Swift FMDB Dropbox-API v2

Vollständige Migration einer bestehenden App nach Swift sowie Integration neuer Libraries in weitere Apps.

Mobile Apps und Datenbankanwendungen als Auftragsentwicklung

SELBSTSTÄNDIG

2008 – heute

Selbstständig in der Softwareentwicklung

Flutter Dart C# .NET VB .NET ADO .NET MS Access Windows Forms

Mobile Apps über die Plattform Fiverr mit nativen Komponenten, Coaching in SwiftUI und Datenbankanwendungen.